Práctica 12.

Jerarquía de directorios: FHS.

Duración: 45 minutos

Objetivos de la práctica:

1. Conocer el.
2. Buscar información sobre la jerarquía de directorios de los sistemas basados en UNIX / GNU/Linux.

Desarrollo teórico:

Contesta a las siguientes preguntas documentándote en Internet:

(Anota en el documento de la práctica las fuentes y de dónde has obtenido la información copiando la dirección de los enlaces)

1. ¿Qué es FHS? ¿Qué define?

El estándar de jerarquía del sistema de archivos, llamado FHS "Estándar de jerarquía del sistema de archivos", lo mantiene actualmente la Fundación Linux. Es un estándar que define el diseño y el contenido de los directorios en el sistema operativo GNU / Linux y otros sistemas Unix. -Basado en el sistema. Como el sistema.

Mediante este reglamento, contamos con un sistema de directorio estructurado, consistente y estandarizado, obteniendo así las siguientes ventajas:

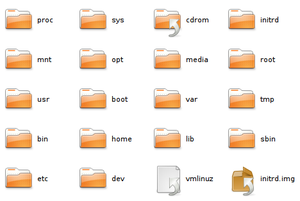
1) El software que instalamos siempre conoce las carpetas y los permisos de las carpetas en la computadora. Por lo tanto, nuestro software siempre sabe dónde encontrar y almacenar la información necesaria para la operación.

2) El usuario siempre conoce el contenido de cada carpeta.

3) Ayude a mantener el sistema operativo.

4) Ayuda a otorgar permisos relevantes a cada archivo en nuestro sistema.

1. Resume la estructura, realizando una tabla y/o buscando un gráfico, etc. Describe para qué sirve cada uno de los directorios.



proc: Contiene sistemas de archivos virtuales que documentan al núcleo y el estado de los procesos

sys: Contiene sistemas de archivos virtuales que documentan al núcleo, pero localizados de forma jerarquizada

initrd: disco RAM principal

mnt: sistemas de archivos montados temporalmente

opt: Paquetes de programas opcionales de aplicaciones estáticas

media: puntos de montaje de los medios extraíbles

root: directorio raíz del usuario

usr: contiene la mayoría de las aplicaciones y utilidades multiusuario

boot: archivos cargadores de arranque

var: archivos variables como logs, archivos spool, bases de datos

tmp: archivos temporales

bin: aplicaciones binarias de comando que son esenciales

home: directorios de trabajo

lib: todas las librerías esenciales

sbin: sistema de binarios esencial

etc: contiene archivos de configuración del sistema del host de todo el sistema

dev: contiene archivos especiales de bloques y caracteres asociados a dispositivos hardware